

## Rybniček – Staré skaly

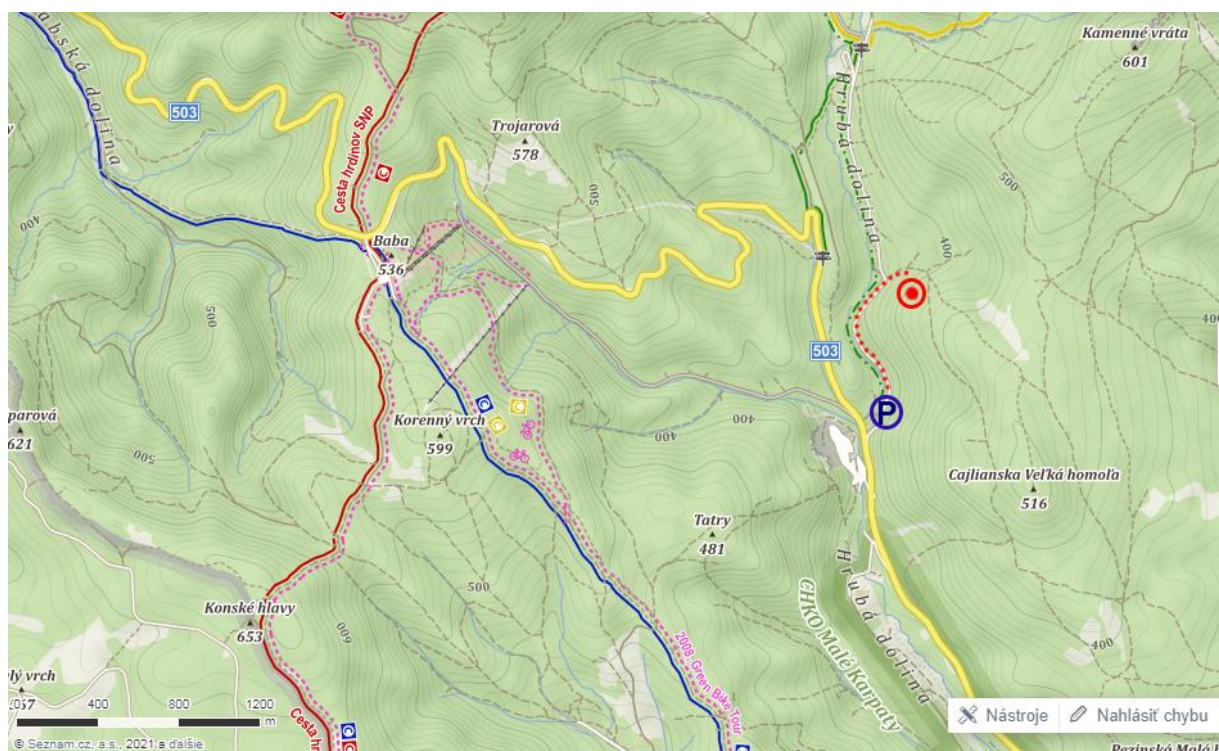
Vyrašený kremencový hrebeň s dvoma vyššími masívmi a niekoľkými menšími balvanmi. Silové bouldre po chytoch v peknom prostredí bukového lesa, ktorý poskytuje celodenný tieň. Hlavný masív je orientovaný na severovýchod, čiže sa tu dá liezť aj počas slnečných dní. Bouldre na Horných skalách a Hlavnom masíve znesú aj výdatnejšie prehánky, na druhý deň po daždi si s veľkou pravdepodobnosťou zaleziete tiež.

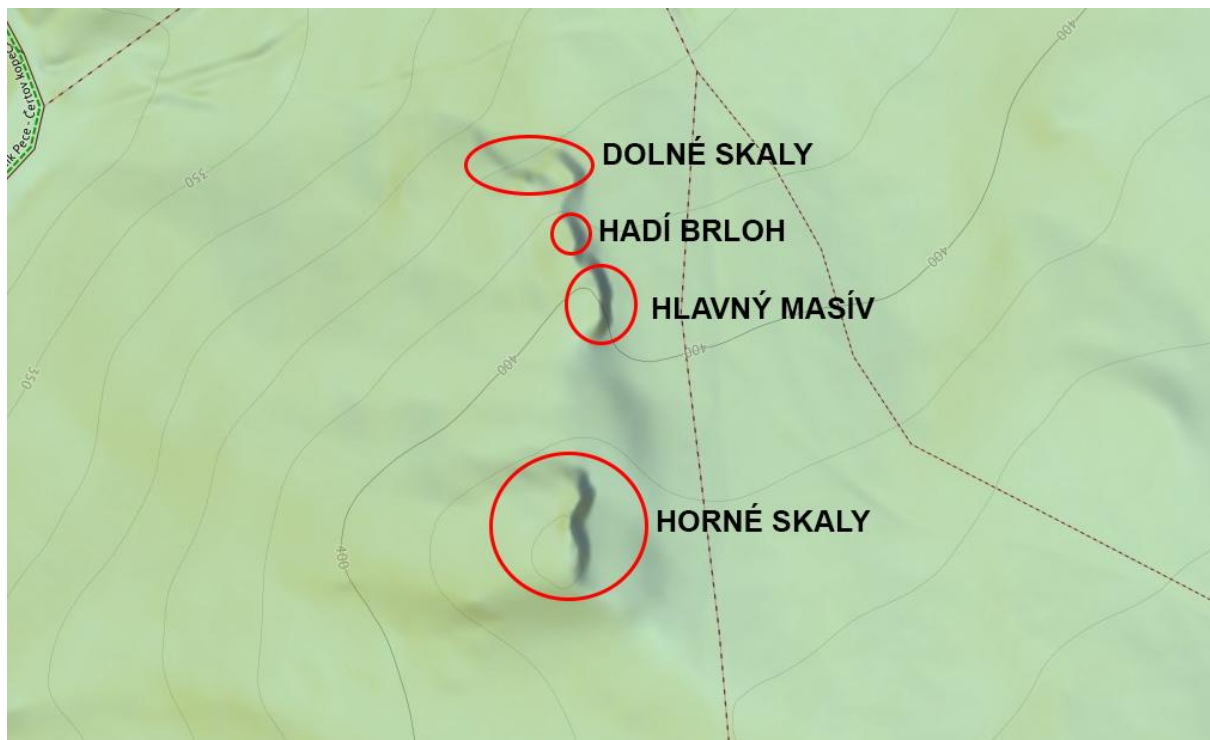
Oblasť je lokalizovaná neďaleko mesta Pezinok. Dostanete sa k nej po hlavnej ceste vedúcej na sedlo Baba. Oproti veľkému kameňolomu bude po pravej strane nenápadná odbočka doprava (nachádza sa pod smerovou tabuľou). Za pár sekúnd prídete na parkovisko pred závorou, kde môžete po ľavej strane zaparkovať.

Kúsok od parkoviska sa nachádza aj studnička s pitnou vodou, ale nie vždy tečie.

**Prístup** je orientačne jednoduchý. Z parkoviska pri rampe sa vydáte cca 8-10 minút asfaltkou, ktorá vedie dolinou. Na prvej výraznej odbočke do lesa, zabočíte doprava na hlinenú cestu vedúcu výrazným výmľom. Nad cestou ide vychodený chodníček, ktorý postupne stúpa do kopca a stáča sa doprava pod hrebeň. Po ňom sa asi za 5 minút dostanete priamo pod skaly, ktoré budete mať po pravej ruke.

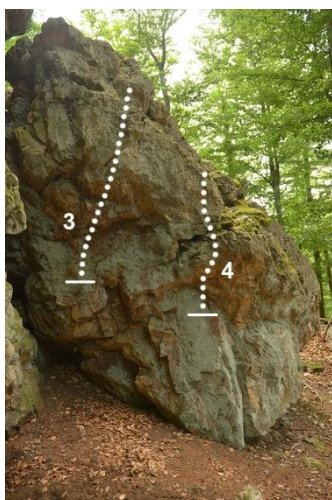
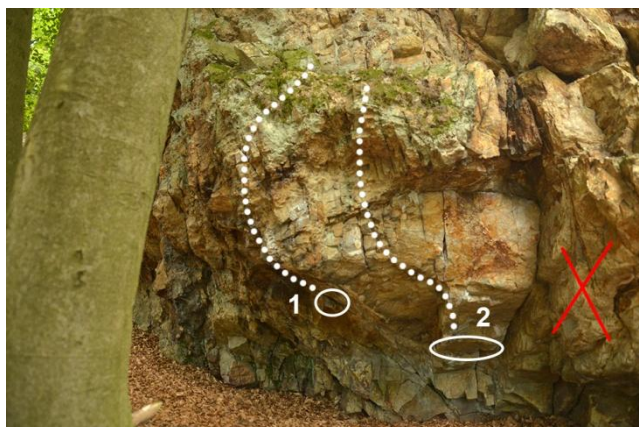
Skalný pás sa tiahne ďalej po hrebeni. Cesta vás zavedie najprv k Dolným skalám. Najviac bouldrov nájdete na Hlavnom masíve.





## HORNÉ SKALY

1. **Srdciar 6B** (SD z výrazného chytu v previse priamo hore)
2. **Panda 7A+** (SD obojručne v spod'áku, bez pravej steny doľava hore)

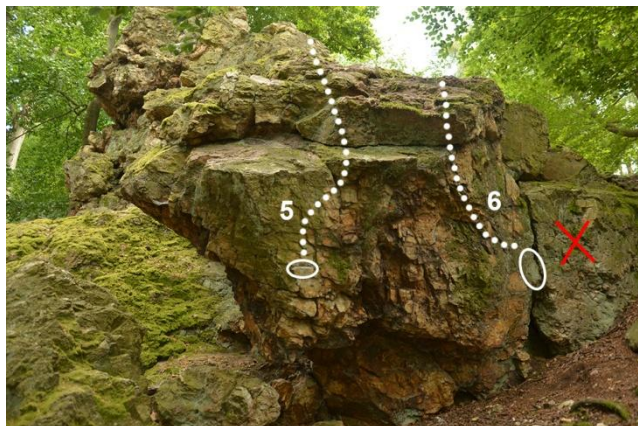


3. **Detský kútik 4** (SD z dvoch bočákových líšt a priamo hore)
4. **Detský rožtek 3** (SD a priamo hore)

5. **Stolček, prestri sa! 6A** (SD z výraznej lišty)

6. **Stolček, obzri sa! 4** (SD z bočáku, bez skaly napravo)

Variant = **Videl som, prestrel som 5A** (SD ako 6. a dolez bouldrom 5.)



## HLAVNÝ MASÍV

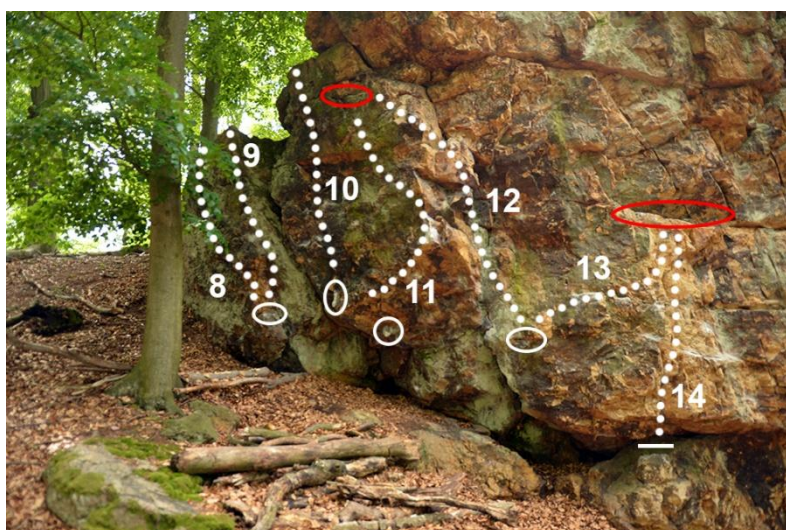


7. **Trojuhelníková nerovnosť 3** (SD z chytu na hrane, druhá ruka pod ním)

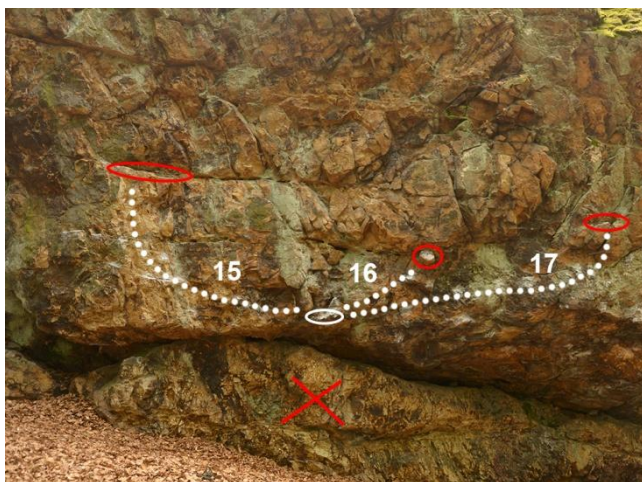
8. **Kaviarenská finta 6A+** (SD z veľkej police a stienkou bez pravej hrany)

9. **Povaľač 6A** (SD z veľkej police a s pravou hranou na vrchol)

10. **Vyletel vtáčik 6A+** (SD z bočáku a priamo hore bez ľavej skaly za špárou)



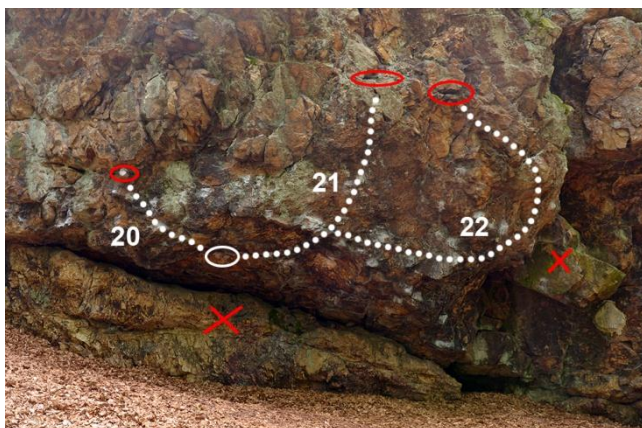
- 11. Hniezdo 6B+** (SD ľavou bočák a pravou spod'ák, do hrany a koniec v poličke pod hniezdom)
- 12. Podivný let 6A** (nástup v kazete a kútom hore, nepoužíva sa pri nástupe spodná skala vpravo)
- 13. Šuflikant 5C** (z kazety doprava a koniec v polici, bez skaly vpravo dole)
- 14. Fušerina 5A** (SD zo spodnej skaly a priamo do police)



- 15. Návrat z reality 6B** (zo stoja z líšt doľava a koniec v polici, pozor na dotyk so spodnou skalou)
- 16. Súbor reálnych veličín 6A+** (zo stoja z líšt doprava do kocky)
- 17. Únik z reality 7A+** (zo stoja z líšt – nie z bočáku, líniou doprava až do police – topová kocka z bouldra 16. sa neberie)

- 18. Rande so zlomeným krídlom 7B** (nástup z líšt, ďalej ako Únik, ale pokračovať do diery, koniec v polici nad ňou – madlá pri tope Úniku sa neberú)
- 19. Kávové galaxie 7C** (nástup z líšt, pokračovať ako Únik, ďalej poklesom do bouldra Synovia šťasteny)





**20. Prvé šediny 7A** (nástup z dvoch kociek v strope bez spodnej skaly, koniec v kocke)

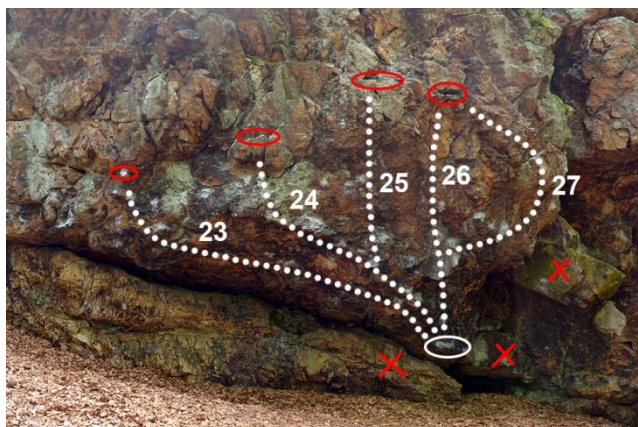
**21. Kyklop 7A+** (nástup ako Šediny a cez dieru do topovej police)

**22. Šťastný kyklop 7B** (nástup ako Šediny, pokračovať do bouldra Synovia šťasteny)

**23. Pleška 7B+** (SD bez použitia okolitých skál, pokračovať doľava stropom až do kocky) = variant **Naslepo 6C+** (ako Pleška, ale z výrazného spod'áku v strope priamo do topu HraNY)

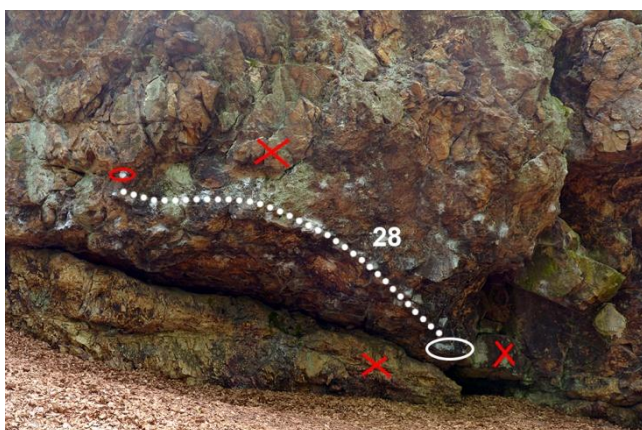
**24. HraNA slepú babu 6C** (SD ako Pleška, po hrane až do topovej police)

**25. Jednooký kráľ medzi slepými 6C+** (SD ako Pleška, po hrane a dolez cez dieru do police)



**26. Lišta na mesiaci 6C** (SD ako Pleška, priamo hore cez lišty do výrazného šuflíka)

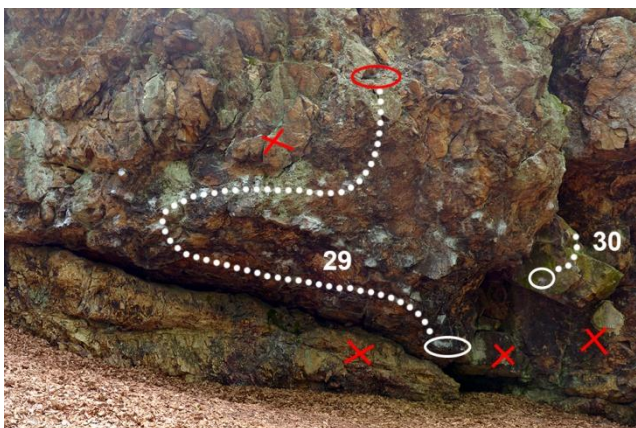
**27. Synovia šťasteny 7A** (SD ako Pleška, doprava do hrany a koniec v šuflíku – pozor na dotyk zakliesneného kameňa)



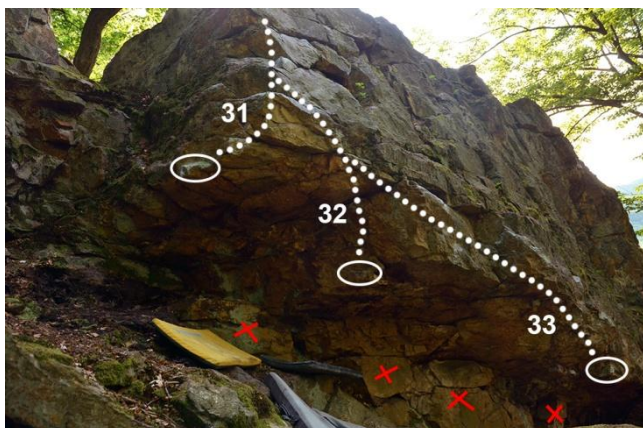
**28. Slepá baba 7A+** (SD ako Pleška, po hrane, ale pokračovať až do kocky – madlá pri tope HraNY sa neberú)

**29. Blázon čas 7C+** (SD ako Pleška a pokračovať rovnako stropom, z madla na hrane ďalej traverzom doprava do diery a top v polici nad ňou – neberú sa madlá pri tope HraNy)

**30. Stratený v prepade 6B** (objať balvan – pravou lišta v krúžku a ľavou hrana, pokračovať až do no handu – pozor na dotyky s okolitými skalami)



## HADÍ BRLOH



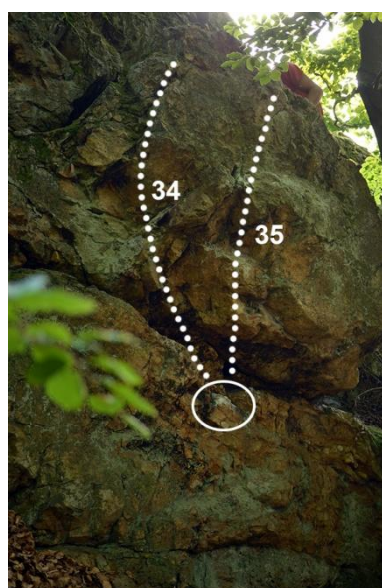
**31. Pust' hada do rukáva 5B** (SD z madla, mierne doprava a hore)

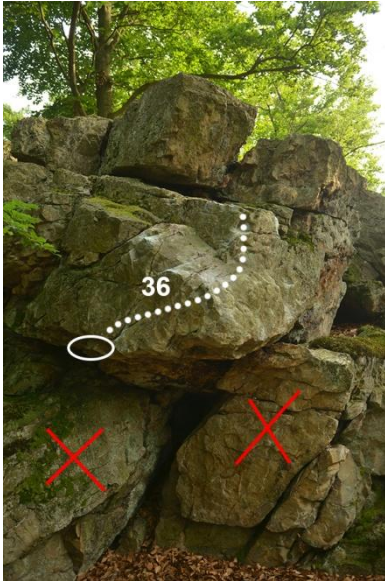
**32. Do očí brat, krem očí had 5B** (SD z madla, doľava a hore)

**33. Bez lásky raj nenájdeš 6B** (SD z bočáku a pokračovať až do výlezu vľavo)

**34. Hád'atko 4** (z chytu pod špárrou a na vrchol aj s použitím ľavej hrany)

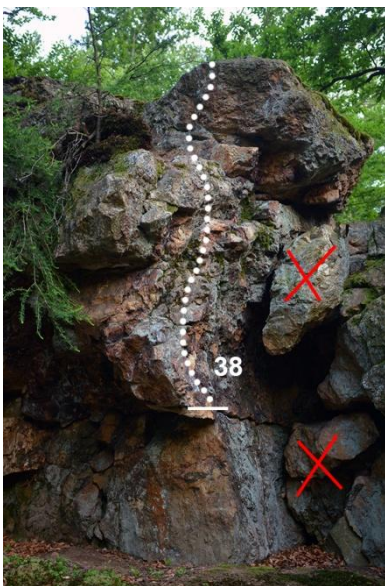
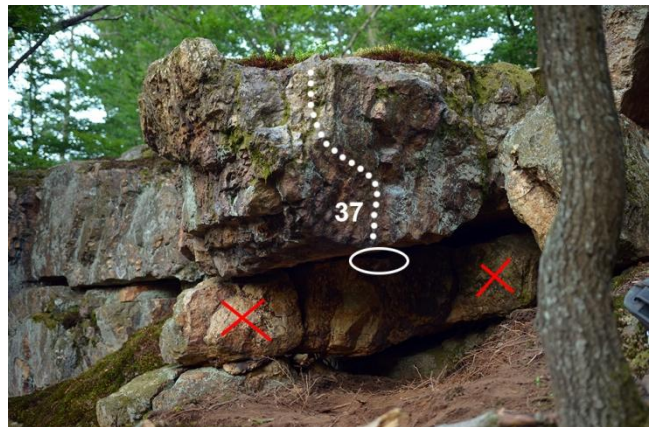
**35. Hád'a 6A** (z chytu pod špárrou a stienkou bez použitia hrán)





**36. Strážnik 6B** (z chytu pod hranou a pokračovať cez mantel na vrchol, pozor na dotyk)

**37. Mašulienkovo 6B** (SD v špáre na spodnom kameni, ostatné sa nepoužívajú)



**38. Jediní dvaja 5C** (SD v špárke a priamo na vrchol)

**39. Raj surferov 4** (SD z veľkého bočáku a priamo hore bez hrán)

**40. Zlatá vlna 5C** (SD ako Raj a po pravej hrane na vrchol)

